

# TRI

## L'Escape Game



### Objectifs pédagogiques

- Identifier les différentes étapes menant d'une matière première à un produit.
- Prendre conscience de la ressource naturelle qui constitue un produit et de son impact environnemental.

### Principe

Jeu d'équipe.

L'aventure des matières est un jeu d'énigmes pour découvrir les filières des déchets.

A travers une série d'énigmes, les joueurs sont invités à découvrir une filière d'un déchet (verre, plastique...), de l'extraction de la ressource naturelle à son devenir.

Réflexion, logique et sens de l'observation seront de mise pour parvenir à l'épreuve finale.

Un temps de préparation préalable à l'animation est nécessaire.

Temps de jeu :  
30 minutes à 1h

### PUBLIC

Dès le cycle 2

### DIFFICULTE

Moyen

### CONTENU

1 caisse de jeu avec kits pour 1 à 5 équipes.

### DUREE DU PRÊT

Environ 2 semaines

