

TRI

L'Escape Game



Objectifs pédagogiques

- Identifier les différentes étapes menant d'une matière première à un produit.
- Prendre conscience de la ressource naturelle qui constitue un produit et de son impact environnemental.

Principe

Jeu d'équipe.

L'aventure des matières est un jeu d'énigmes pour découvrir les filières des déchets.

A travers une série d'énigmes, les joueurs sont invités à découvrir une filière d'un déchet (verre, plastique...), de l'extraction de la ressource naturelle à son devenir.

Réflexion, logique et sens de l'observation seront de mise pour parvenir à l'épreuve finale.

Un temps de préparation préalable à l'animation est nécessaire.

Temps de jeu :
30 minutes à 1h

PUBLIC

Dès le cycle 2

DIFFICULTE

Moyen

CONTENU

1 caisse de jeu avec kits pour 1 à 5 équipes.

DUREE DU PRÊT

Environ 2 semaines

