

## IDEE D'ANIMATION

### *Épreuves du tri pour les plus grands*



#### Objectifs pédagogiques

- Faire prendre conscience des différents flux des matières
- Interroger sa logique et son sens de l'observation
- Travailler la cohésion de groupe et son adresse

#### Principe

Jeu d'équipe.

L'équipe des vainqueurs sera la première équipe à avoir rempli ses 5 épreuves. Le but est de reconstituer la filière de la matière attribuée.

Ce jeu peut être partiellement disponible au prêt.  
Consultez-nous.

#### PUBLIC

Dès le cycle 2

#### DIFFICULTE

Facile

#### MATERIEL NECESSAIRE

chamboule tout

#### AIDE SCH

Cartes (énigmes, déchets, filières)  
Cailloux lettres pour méli-mélo  
Panneaux visuels équipements de tri  
Cartes du puzzle ou visuel pour impression

Epreuve 1 \_ Quel est ton totem déchet ?

*Résoudre une énigme*

Epreuve 2 \_ Méli-mélo

*Chercher des lettres et reconstituer un mot.*

Epreuve 3 \_ Le chamboule tout

Epreuve 4 \_ Le puzzle qui rend fou

*Reconstituer un puzzle à l'aveugle*

Epreuve 5 \_ l'ultime épreuve

*Répondre à une question.*

