LES JEUX DU SCH



Les filières des matières



OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES

- Identifier les différentes étapes menant d'une matière première à un produit.
- Prendre conscience de la ressource naturelle qui constitue un produit.
- Appréhender les différentes étapes de la gestion de la fin de vie d'un produit.



PUBLIC
Dès le cycle2

DIFFICULTÉ
Facile à Complexe

CONTENU
Cartes étapes
4 schémas filières simples
4 schémas filières complexes

DURÉE DU PRÊT
Environ 2 semaines

PRINCIPE

A l'aide du schéma fourni, repositionnez les cartes images dans l'ordre afin de recréer la filière de chaque matière.

2 niveaux de jeu possibles :

- Filières simplifiées pour les plus jeunes,
- Filières complètes, pour les plus curieux.



Syndicat Centre Hérault